

Patriotyczny Turniej Halowej Piłki Nożnej dla Grup Parafialnych Archidiecezji Katowickiej

1. Termin i miejsce:

- 1.1.** Turniej zostanie rozegrany 2 maja 2017 r. w hali sportowej przy Gimnazjum nr 3 w Tychach (ulica Borowa 123).

2. System rozgrywek, punktacja i klasyfikacja:

- 2.1.** Turniej rozgrywany jest w I fazie systemem grupowym, w I fazie drużyny zostaną podzielone na 4 grupy. Losowanie grup dokonane zostanie przed rozpoczęciem rozgrywek.

- 2.2.** W grupach ustala się następującą punktację:

wygrana – **3 pkt**;

remis – **1 pkt**;

przegrana – **0 pkt**.

- 2.3.** O kolejności miejsc decyduje:

- 2.3.1.** ilość zdobytych punktów; jeśli ta jest równa, to:

- 2.3.1.1** przy dwóch drużynach:

1. wynik bezpośredniego spotkania; jeśli padł remis, to:

2. lepsza różnica bramek zdobytych do straconych w grupie; jeśli ta jest równa, to:

3. większa liczba zdobytych bramek w grupie; jeśli jest równa, to:

4. mniejsza liczba straconych bramek w grupie; jeśli jest równa, to

5. zarządza się serią rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami /3 rzuty karne, wykonywane na przemian przez obie drużyny/; jeśli wynik jest nierozstrzygnięty, wykonuje się rzuty karne na przemian aż do skutku. Rzuty karne mogą wykonywać wszyscy zawodnicy danej drużyny. Jeśli wykonali je już wszyscy, a wynik dalej jest remisowy, rozpoczyna się kolejkę od nowa.

- 2.3.1.2.** Jeśli więcej niż dwie drużyny mają tę samą liczbę punktów, wtedy tworzy się tzw. „małą tabelkę”, obejmującą wyniki tych drużyn pomiędzy sobą i wtedy o kolejności w tabeli decyduje:

1. ilość zdobytych punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami; jeśli jest równa, to:

2. lepsza różnica bramek zdobytych do straconych w meczach między tymi drużynami; jeśli ta jest równa, to:

3. większa liczba zdobytych bramek w meczach między tymi drużynami; jeśli ta jest równa, to:

4. mniejsza liczba straconych bramek w meczach między tymi drużynami; jeśli ta jest równa, to:

5. lepsza różnica bramek zdobytych do straconych w całych rozgrywkach grupowych; jeśli ta jest równa, to:

6. większa liczba zdobytych bramek w całych rozgrywkach grupowych; jeśli ta jest równa, to:

7. mniejsza liczba straconych bramek w całych rozgrywkach grupowych;

8. w przypadku gdy dalej nie ma rozstrzygnięcia, zarządza się serią rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami /3 rzuty karne, wykonywane na przemian przez obie drużyny/; jeśli wynik jest nierozstrzygnięty, wykonuje się rzuty karne na przemian aż do skutku. Rzuty karne mogą wykonywać

wszyscy zawodnicy danej drużyny. Jeśli wykonali je już wszyscy, a wynik dalej jest remisowy, rozpoczyna się kolejkę od nowa.

- 2.4. W fazie II rozgrywki prowadzone będą systemem pucharowym wg tabelki podanych w załączniku.

3. Podstawowe przepisy:

- 4.1. Mecze zostaną rozegrane zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną.
- 4.2. Mecze sędziują osoby wyznaczone przez Organizatora.
- 4.3. Mecze rozgrywane będą na boisku do piłki ręcznej.
- 4.4. Drużyna na boisku składa się z 5 graczy /4 zawodników w polu i bramkarz/ oraz z zawodników rezerwowych.
- 4.5. W momencie rozpoczęcia meczu na boisku musi być co najmniej 4 zawodników.
- 4.6. Mecze grupowe trwać będą po 10 minut, bez przerwy i bez zmiany stron.
- 4.7. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego w sposób kulturalny i taktowny ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
- 4.8. Zmiany zawodników w czasie turnieju odbywają się systemem hokejowym, ilość zmian dokonana przez drużynę jest dowolna.
- 4.9. Za niesportowe zachowanie, np. wulgaryzmy lub brutalną grę zawodnik może być ukarany dwuminutową karą odsunięcia od gry, bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka), co skutkuje absencją w kolejnym spotkaniu.
- 4.10. Bramkarz również odbywa karę w przypadku jej otrzymania (nie dopuszczalne jest, aby za bramkarza odbywał karę zawodnik z pola).
- 4.11. Jeśli wykluczenia zawodników skutkują tym, iż na boisku znalazłoby się mniej niż 3 zawodników w jednej drużynie, wykluczenie danego zawodnika zostaje odłożone.
- 4.12. Rzuty karne wykonywane będą z linii 7 metrów.
- 4.13. Bramkarz wznawia grę z rzutu od bramki ręką i może zagrać piłkę również na połowę przeciwnika. Bramki zdobytej poprzez rzut ręką przez bramkarza drużyny przeciwnej nie uznaje się.
- 4.14. Rzut z autu wykonujemy nogą, ustawiając piłkę na linii bocznej lub poza nią. Bramki strzelone bezpośrednio z rzutu z autu nie zostają uznane.
- 4.15. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
- 4.16. Przy wykonywaniu wszystkich rzutów wolnych, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą być w odległości 4 metrów.
- 4.17. Obowiązuje zakaz gry „wślizgiem”.
- 4.18. Czas gry jest zatrzymany i ponownie uruchamiany przez stolik sędziowski tylko na żądanie sędziego zawodów.
- 4.19. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego.
- 4.20. Sprawy sporne /nieujęte w niniejszym regulaminie/ rozstrzygają z głosem decydującym Organizator i sędziowie zawodów, po zapoznaniu się ze stanowiskami stron.